



IL GIOCO

Coinvolgi i tuoi amici in una divertente e non così “banale” sfida (come potrebbe all’apparenza apparire) per accaparrarsi le risorse disponibili (anticamente!) dai piedi alla vetta della Grigna e nei territori limitrofi.

Ad ogni partita possono prendere parte da due a quattro giocatori (dai 5 ai 99 anni purché all’inizio qualcuno legga e spieghi a tutti le regole).

PREPARAZIONE

La confezione contiene 12 carte “risorse”, 48 carte “Comune” e questo foglio di istruzioni.

SE AL GIOCO PRENDONO PARTE SOLO 2 GIOCATORI

Disporre su ogni riga 2 carte “risorse” uguali (eliminando dal gioco le restanti) e comporre un “tabellone” composto da 4 righe, quindi assegnare ad ogni giocatore tutte le carte di un “Comune” a loro scelta, poi di queste metterne da parte 6 per ogni “Comune” in un mazzo denominato “carte accantonate”, mischiare e posizionare quest’ultimo coperto vicino al “tabellone”, quindi disporre prendendo da questo (sempre coperte) una carta per ogni riga come da figura qui a fianco.



SE AL GIOCO PRENDONO PARTE 3 O 4 GIOCATORI

Disporre su ogni riga le 3 carte “risorse” uguali e comporre un “tabellone” composto da 4 righe, quindi assegnare ad ogni giocatore tutte le carte di un “Comune” a loro scelta, poi di queste metterne da parte 5 (se si gioca in 3) o 4 (se si gioca in 4) per ogni “Comune” in un mazzo denominato “carte accantonate”, mischiare e posizionare quest’ultimo coperto vicino al “tabellone”, quindi disporre prendendo da questo (sempre coperte) una carta per ogni riga.

COME SI GIOCA

A turno ogni giocatore deve posizionare coperta una sua carta “Comune” a destra delle carte presenti su una riga a propria scelta, e poi spostarne una (senza guardarla) da un’altra riga su un’altra riga ancora (le righe devono sempre essere tutte differenti). Ma se sono rimaste solo due righe, deve invece scegliere se mettere una sua carta “Comune” o spostare da una riga all’altra una delle carte già presenti. Se infine è rimasta solo una riga, deve obbligatoriamente posizionarci una sua carta “Comune”.

Se su una (o più righe) ora risultano presenti 4 carte “Comune” (5 se si gioca in 3, oppure 6 se si gioca in 4), vanno scoperte e il giocatore che risulta proprietario del maggior numero di carte raffiguranti uno stesso “Comune” trattiene una delle carte “risorse” presente su quella riga, mentre tutte le carte “Comune” vengono rese ai relativi giocatori (attenzione: se si gioca solo in 2 e si verifica una parità, nessuno prende la carta “risorse”; se invece si gioca in 3 o in 4 e si verifica una parità la carta “risorse” viene assegnata al giocatore di turno ma solo se tra le carte in parità ci sono anche le sue), quindi solo se è presente ancora almeno una carta “risorse” viene posta coperta sulla riga una nuova carta presa dal mazzo delle “carte accantonate”.

Il turno passa poi al giocatore successivo.

Il gioco termina quando tutte le carte “risorse” sono state assegnate, oppure quando è necessario porre coperta su una riga una nuova carta presa dal mazzo delle “carte accantonate”, ma queste sono esaurite. Il vincitore sarà colui che in quel momento sarà in possesso del maggior numero di carte “risorse” (in caso di parità vince colui che ne possiede di più dello stesso tipo, o in caso di ulteriore parità chi ne possiede di più considerando ognuno due tipi a propria scelta).

Buon divertimento.