



# le 4 stagioni

---

## SCOPO DEL GIOCO

Impara (o insegna) le stagioni in modo divertente (ma anche dispettoso) con questo gioco “fintamente didattico” che può rivelarsi “intrigante” anche per chi le stagioni le conosce già e per chi ne ha già viste passare parecchie...

Chi sarà il primo a “possedere” tutti i mesi (e/o le ambientazioni caratteristiche) di una stagione a sua scelta?

Ad ogni partita possono prendere parte da 2 a 4 giocatori dai 4 ai 99 anni.

## PREPARAZIONE

La confezione contiene ventiquattro carte, un dado e questo foglio di istruzioni.

Mischiare e poi formare un mazzo con le carte e disporlo coperto (con il logo rivolto verso l'alto) in mezzo al piano di gioco e consegnare una carta ad ogni giocatore.

## COME SI GIOCA

A turno ogni giocatore lancia il dado e:

- se ottiene 1 pesca la prima carta dal mazzo (se disponibile) e la conserva;
- se ottiene 2 pesca la prima carta dal mazzo (se disponibile) e la consegna ad un avversario a sua scelta;
- se ottiene 3 perde (cioè la deve reinserire in fondo al mazzo) una carta a sua scelta tra quelle possedute (ma solo se inizialmente ne possiede almeno due);
- se ottiene 4 fa perdere (cioè andrà reinserita in fondo al mazzo) una carta ad un altro giocatore a sua scelta che ne possiede però almeno due (quest'ultimo deciderà quale carta scartare);
- se ottiene 5 deve scambiare una carta con un altro giocatore a sua scelta (ogni giocatore pesca a caso dall'avversario);
- se ottiene 6 pesca a caso e conserva una carta tra quelle possedute da un altro giocatore a sua scelta (purché questo ne possega almeno due).

Vince la partita il giocatore che per primo riesce a possedere tutte e tre le carte inerenti i mesi di una stagione a sua scelta o le tre carte inerenti le relative ambientazioni.

Per facilitare ulteriormente la vittoria è possibile adottare anche queste due regole aggiuntive:

- chi ottiene 2 con il lancio del dado pesca la prima carta dal mazzo (se disponibile) e la consegna ad un avversario a sua scelta, quindi ne pesca un'altra (se disponibile) per sé;
- per vincere è possibile possedere anche un misto tra carte mese e carte ambientazioni inerenti la stessa stagione, ma in questo caso se a sfidarsi sono solo due giocatori sarà necessario possederne in totale non tre ma almeno quattro.

Buon divertimento.