

5+1

IL GIOCO

“5+1” è il gioco che puoi ambientare dove ti porta la tua fantasia, infatti hai la possibilità di personalizzare a tuo piacimento le principali carte caselle chiamate appunto “5+1”. Ma 5+1 sono anche le pedine a disposizione dei giocatori (5 per i singoli giocatori e 1 “condivisa”) e 5+1 sono pure i differenti livelli di gioco che potrai adottare per partite sempre diverse (i primi 3 consigliati per tutti i bambini, i successivi 3 per i più grandicelli e per gli adulti).

Ad ogni partita possono prendere parte da due a cinque giocatori (dai 5 ai 99 anni).

PREPARAZIONE

La confezione contiene 6 pedine di diversa colorazione (una per ogni giocatore ed una viola di rabbia per uso “condiviso”), 30 carte caselle “5+1”, 20 carte “evento”, 40 gettoni di diversa colorazione (8 per ogni giocatore), un foglio su due facciate con indicati i 6 livelli di gioco che si possono adottare per ogni partita, un dado e questo foglio di istruzioni.

Scegliere il livello di gioco che si vuole adottare per la singola partita, mischiare e poi disporre coperte a “scacchiera” le carte caselle “5+1” con il logo rivolto verso l’alto (esclusa quella di partenza “start” che è bifronte) per un totale di 5 righe e 6 colonne e posizionare sulla carta casella “start” le pedine dei giocatori che prendono parte al gioco e quella viola di rabbia, consegnare ad ogni giocatore tanti gettoni del proprio colore quanti quelli previsti nel livello di gioco scelto e 2 carte “evento”, quindi formare un mazzo con quelle non distribuite.

COME SI GIOCA

A turno ogni giocatore può scegliere se usare una delle sue carte “evento” a propria scelta (posizionandola quindi in fondo al relativo mazzo dopo l’uso) o lanciare il dado e:

- se ottiene 1 può scegliere se coprire una carta casella “evento” di quelle già scoperte in precedenza (vedi oltre) purché libera da pedine, oppure muovere la propria pedina di 1 carta casella “5+1”;
- se ottiene 2 può scegliere se invertire la posizione di 2 carte caselle “5+1” purché entrambe libere da gettoni e/o pedine, oppure muovere la propria pedina di 2 carte caselle “5+1”;
- se ottiene 3 deve muovere la pedina viola di rabbia di tre carte caselle “5+1” e, se al termine del movimento questa si ferma su una carta casella “5+1” dove è presente un gettone ma nessuna pedina, il gettone viene rimosso (cioè restituito al relativo giocatore) e la carta casella “5+1” coperta nuovamente;
- se ottiene 4 o 5 deve muovere la propria pedina di 4 o 5 carte caselle “5+1”;
- se ottiene 6 può scegliere se pescare dal relativo mazzo la prima carta “evento” (se disponibile) e conservarla (potrà utilizzarla solo dal turno successivo sempre in alternativa al lancio del dado come già descritto precedentemente), oppure muovere la propria pedina di 6 carte caselle “5+1”.

Premesso che per tutte le pedine (sia dei giocatori che quella viola di rabbia) ogni spostamento è consentito solo se effettuato in orizzontale o in verticale, mai se in diagonale e mai ripassando più volte nella stessa mossa su una stessa carta casella “5+1”, se al termine del movimento la pedina del giocatore di turno si ritrova su una carta casella “5+1” senza nessuna altra pedina:

- **se la carta casella “5+1” è ancora coperta** la deve scoprire ed eseguire quanto indicato se si tratta di un evento, oppure scoprirla e deporvi un proprio gettone (se disponibile) ma solo se lanciando nuovamente il dado ottiene un valore tra quelli previsti dal livello di gioco adottato per la partita, altrimenti la carta va ricoperta;
- **se la carta casella “5+1” è scoperta ed è presente un gettone non suo** lancia nuovamente il dado e, solo se ottiene un valore tra quelli previsti dal livello di gioco adottato per la partita, sostituisce il gettone presente con uno dei suoi (quello rimosso va restituito al relativo giocatore).

Vince la partita il giocatore che per primo riesce a deporre su altrettante carte caselle “5+1” tutti i propri gettoni (se si è optato per un gioco di livello da 1 a 3) o, sommando il valore di tutte le carte caselle “5+1” dove sono presenti i suoi gettoni, a raggiungere il punteggio minimo stabilito (se si è optato per un gioco di livello da 4 a 6).

Buon divertimento.